

**MEDIA FORTALECIDA (SENA) – PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE
DIAGRAMA DE GANTT - PROYECTO DE AULA**

ACTIVIDAD	DURACIÓN	FECHA INICIO	FECHA FIN	ESTADO/OBSERVACIONES
Inicio:				
1. Levantamiento De Información				
2. Descripción del problema				
3. Definición de objetivos				
4. Formulación del Proyecto				
5. Análisis de Requerimientos				
Diseño:				
6. Modelo Entidad Relación (MER)				
7. Modelo Relacional (MR)				
8. Diagrama de Casos de uso y Clases				
9. Otros Diagramas UML				
10. Diseño de Interfaces Graficas (I.G.U)				
Desarrollo:				
11. Desarrollo de la Capa de datos (Implementación de la base de datos en Sql Server)				
12. Desarrollo de la Capa de Lógica (Codificación de las clases y de la Conexión en C# por Módulos)				
13. Desarrollo de la Capa de Presentación (Implementación y codificación de las I.G.U por Módulos)				
14. Validación de Campos (Numéricos, de texto, vacíos, etc en todas las I.G.U)				
15. Seguridad y Perfiles (Acceso Por medio de Usuario y Contraseña y control de perfiles)				
16. Aplicación de diseño gráfico (Colores, imágenes, iconos, menús, etc)				
Pruebas:				
17. Verificación de la base de datos (Matriz CRUD con lenguaje SQL)				
18. Verificación de la capa de lógica (Conexión y ejecución de la Matriz CRUD)				
19. Verificación de capa de Presentación (Probar funcionalidades Modulo a Modulo)				
20. Verificación de validaciones de campos y de la seguridad (contraseñas y perfiles)				

