



LISTADO DE CONOCIMIENTOS EN PROGRAMACIÓN

Articulación SENA

Programación De Software

Ing. Néstor Raúl Suarez Perpiñan
Página 1 de 1



LISTADO DE CONOCIMIENTOS APLICADOS AL PROYECTO FORMATIVO TECNICO EN PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE

I. FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

- ✓ Lógica y Metodología de Programación (Algoritmos)
- ✓ Datos y Tipos De Datos
- ✓ Variables y Constantes
- ✓ Operadores (Aritméticos, Relacionales, Lógicos)
- ✓ Sentencias y Expresiones
- ✓ Estructuras de Programación (Selectivas, Repetitivas)
- ✓ Arreglos (Vectores, Matrices)
- ✓ Procedimientos y Funciones

II. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

- ✓ Clases y Objetos (Atributos y Métodos)
- ✓ Constructor
- ✓ Identidad, Estado, Comportamiento
- ✓ Abstracción
- ✓ Encapsulamiento
- ✓ Herencia
- ✓ Polimorfismo

III. BASES DE DATOS

- ✓ Conceptos: Base De Datos, Tabla, Campo, Registro, Llave Primaria, Llave Foránea, Relaciones, Cardinalidad
- ✓ SGBD, Tipos de datos SGBD
- ✓ Lenguaje SQL (Comandos DDL, DML)
- ✓ Normalización De Bases De Datos(1FN,2FN,3FN)
- ✓ Consultas Avanzadas (Multitablas, JOIN'S, Filtros, Funciones)
- ✓ Procedimientos Almacenados

IV. PROGRAMACIÓN A TRES CAPAS

- ✓ Presentación – Lógica – Persistencia
- ✓ Secuencia De Conexión
- ✓ ADO.Net (Librerías y Clases)

V. DISEÑO Y MODELAMIENTO DE SOFTWARE

- ✓ Ciclo de Vida del Software (Levantamiento De Información (Requerimientos), Diseño, Desarrollo, Pruebas)
- ✓ Modelo de Desarrollo Tradicional o En Cascada
- ✓ UML(Lenguaje de Modelado Unificado)
- ✓ MER(Modelo Entidad Relación)
- ✓ MR (Modelo Relacional)